**Alpha-test**

**Nom :**  **Prénom :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Avis général***   * Très intéressant * Assez intéressant * Peu intéressant * Pas du tout intéressant   ***Durée du jeu :***   * Trop courte * Assez courte * Parfaite * Assez longue * Trop longue   ***Prise en main***   * Facile * Un peu dure * Trop dure   ***Interface :***   * Lisible * Assez lisible * Assez chargée * Trop chargée | ***Potentielles optimisations :***  *(Entourez si vous pensez l’optimisation nécessaire)*  **PV mobs :** augmenter diminuer  **Dégâts mobs** : augmenter diminuer  **EXP mobs :** augmenter diminuer  **Taux de loot** : augmenter diminuer  **Nb de Gold gagnées :** augmenter diminuer  **Nb de mob tués avant qu’ils montent de lv** : augmenter diminuer  **Chance de toucher l’ennemi:**  augmenter diminuer  **Chance de se faire toucher par l’ennemi** : augmenter diminuer  **Le prix des potions :** augmenter diminuer  **Les prix à l’Auberge** : augmenter diminuer  **Le prix des améliorations d’armes :** augmenter diminuer  **Le prix à l’Auberge** : augmenter diminuer  **Le prix au terrain d’entrainement** : augmenter diminuer  **L’exp au terrain d’entrainement :**  augmenter diminuer  **Autre(s) optimisation(s):** | ***Bugs repérés :***  ***Suggestions :***  ***Autres :*** |

***Merci d’avoir participé à l’Alpha test et d’avoir répondu au questionnaire. Vos réponses m’aideront dans l’amélioration et le développement future du jeu.***

***Je recherche également un collaborateur dans le design (pixel Art médiéval)***